

**Guía para determinar la superficie requerida para un campo dependiendo del terreno y el nivel de habilidad del jugador previsto.**

Jugador Nivel del jugador	Follaje Fondosidad	Mínimo (P56)* 16-Par 3, 2-Par 4		Media (P61) 12-P3, 5-P4, 1-P5		Campeonato (P67) 8-P3, 7-P4, 3-P5		Factor De la Hectarea
		Metros	Hectáreas	Metros	Hectáreas	Metros	Hectáreas	
<b>Tees dorados Rating de 1000</b>	Disperso	2103	10,5	2576	12,9	3155	15,8	165
	Medio	1950	7,3	2362	8,9	2850	10,9	125
	Corredor	1798	5,6	2179	6,5	2637	8,1	100
<b>Tees azules Rating de 950</b>	Disperso	1676	8,5	2103	10,5	2621	13,4	165
	Medio	1524	5,7	1905	7,3	2362	8,9	125
	Corredor	1372	4,0	1722	5,3	2149	6,5	100
<b>Tees blancos Rating de 900</b>	Disperso	1265	6,5	1669	8,5	2141	10,9	165
	Medio	1113	4,0	1486	5,7	1928	7,3	125
	Corredor	10820	3,2	1394	4,5	1775	5,3	100
<b>Tees Rojos Rating &lt;850</b>	Disperso	975	4,9	1356	6,9	1814	9,3	165
	Medio	945	3,6	1250	4,9	1615	6,1	125
	Corredor	792	2,4	1074	3,2	1425	4,5	100

\* (P56) = Par del campo estimado para el nivel del jugador

