



# COPA DE ESPAÑA DE DISC GOLF

REGLAMENTO OFICIAL  
DE LA COPA DE ESPAÑA DE DISC GOLF

MARZO 2021

---

**ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE DISC GOLF**

## CONTENIDO

1.	PERIODO DE JUEGO .....	2
2.	CARACTERÍSTICAS DE LOS EVENTOS.....	3
2.1.	Duración: .....	3
2.2.	Tamaño: .....	3
2.3.	Número de eventos: .....	3
2.4.	Mapa del campo: .....	3
2.5.	Categorías: .....	3
2.6.	Requisito de los jugadores: .....	3
2.7.	Inscripción a los eventos: .....	3
2.7.1.	Cuota: .....	3
2.7.2.	Registro por fases: .....	4
2.7.3.	Plazas Libres: .....	4
2.7.4.	Confirmación de la plaza: .....	4
2.8.	Formato de juego: .....	4
2.9.	Director del torneo: .....	4
2.10.	Puntuación: .....	4
2.11.	Premio: .....	6
2.12.	Tanteo y resultados oficiales .....	6
3.	REQUISITOS DE LOS CAMPOS.....	6
3.1.	Número de hoyos y canastas: .....	6
3.2.	Tipo de canastas: .....	6
3.3.	Mapa de campo: .....	6
4.	CATEGORÍAS DE LA COPA (TOUR) .....	7
5.	REQUISITOS DE LOS JUGADORES DE LA COPA (TOUR) .....	7
6.	INSCRIPCIÓN EN LA COPA.....	7
6.1.	PLAZAS LIBRES .....	7
7.	PUNTUACIÓN .....	8
8.	PREMIO .....	8
9.	DEFINICIONES.....	8

## INTRODUCCIÓN

La copa de España de Disc Golf es una competición de tipo Tour compuesta de varios eventos puntuables repartidos a lo largo del año que nace con la idea de popularizar el disc golf y fomentar el juego en los diferentes campos existentes en España.

En este documento se pueden encontrar los diferentes requisitos y características que definen el Tour y que servirán para que los clubes puedan proponerse como sede organizadora de los eventos individuales.

Cualquier pregunta puede dirigirla al siguiente correo: [aedg@aediscgolf.es](mailto:aedg@aediscgolf.es)

## 1. PERIODO DE JUEGO

El periodo de juego establecido comienza el 1 de enero y termina el 31 de diciembre.  
El primer evento no será antes de enero y el último no se celebrará después de diciembre.

## 2. CARACTERÍSTICAS DE LOS EVENTOS

### 2.1. Duración:

Los eventos se jugarán en un mínimo de una jornada y máximo de dos.

### 2.2. Tamaño:

Los eventos se jugarán a 54 hoyos.

No existe un número mínimo de rondas. El número de rondas a jugar será el necesario para completar los 54 hoyos.

Por ejemplo, con 3 rondas de 18 hoyos.

### 2.3. Número de eventos:

La Copa comprenderá un mínimo de 4 eventos y un máximo de 5, de los que puntuarán los 3 mejores (ver punto 7).

Nota: Si por motivos de Covid, o por cualquier otro motivo de fuerza mayor, existen restricciones de movilidad que impiden el normal desplazamiento entre la sede de cualquier Club AEDG y el lugar de celebración de un evento de la Copa, este evento no puntuará para ningún jugador asistente a dicho evento.

Al menos deberá haber 3 eventos puntuables para celebrarse la Copa.

### 2.4. Mapa del campo:

El mapa del campo debe ser publicado el miércoles anterior al evento incluyendo todos los elementos que resulten indispensables para poder jugar correctamente el recorrido.

### 2.5. Categorías:

Cada organizador tiene la libertad de abrir registro para las categorías que considere.  
Sin embargo, una categoría o división MPO será obligatoria para permitir a los jugadores PRO (+970 rating) poder participar.

### 2.6. Requisito de los jugadores:

Cualquier persona sin restricción podrá participar en cualquier evento de la Copa.  
Para poder puntuar en la Copa un jugador deberá cumplir los requisitos AEDG de la copa. (Ver punto 5).

### 2.7. Inscripción a los eventos:

#### 2.7.1. Cuota:

La cuota de inscripción del evento la determinará cada club organizador. La cuota de inscripción por jugar en una categoría en un evento no será mayor de 50 €.

El organizador deberá abonar una cuota fija de 5€ por cada jugador participante en su evento a la AEDG para sufragar gastos de los trofeos de los 3 primeros clasificados de cada una de las 5 categorías de la Copa (Tour) (ver punto 4).

Cada club organizador establecerá la cuantía, los medios de pago y plazos adecuados en cada ocasión.

### **2.7.2. Registro por fases:**

Para evitar el caso de que jugadores de la Copa se queden sin plazas ante una masiva afluencia de jugadores, se abrirá el registro por fases, debiendo ser la primera de ellas abierta exclusivamente a jugadores AEDG con padrón.

El método de inscripción para todos los eventos es el mismo: el primero que se inscribe es el que obtiene la plaza.

### **2.7.3. Plazas Libres:**

El club organizador determinará la cantidad de plazas libres disponibles para cada evento.

En caso de no cubrir la totalidad de las plazas disponibles, la organización se reserva el derecho de aplicar o no una ampliación de plazo siempre que se cumplan las mismas condiciones antes de la nueva fecha límite:

- Que el jugador haya hecho efectivo el pago de la cuota de inscripción en tiempo y forma.

### **2.7.4. Confirmación de la plaza:**

El pago se realizará después del registro, o en ese momento, para formalizar y confirmar la plaza según establezca cada club organizador.

## **2.8. Formato de juego:**

El formato de juego lo determinará cada club organizador para su evento.

*Ejemplo de posible formato de juego:*

- *Primera Ronda: 18 hoyos del campo. Sábado, por la mañana.*
- *Segunda Ronda: 18 hoyos del campo. Sábado, por la tarde.*
- *Tercera Ronda: 18 hoyos del campo. Domingo, por la mañana.*

## **2.9. Director del torneo:**

Cada evento deberá tener un TD designado con anterioridad y que disponga del certificado PDGA.

El certificado se puede obtener en la web PDGA: [Examen para certificar el conocimiento de las reglas.](#)

## **2.10. Puntuación:**

Cada jugador puntuará en la categoría en la que se inscribe a la Copa independientemente de si juega en otra categoría en un evento (ver punto 4).

El sistema de puntuación de los eventos será según la tabla adjunta.

El sistema de puntuación será separado por categorías de la Copa.

La puntuación final de la Copa se calculará sumando las 3 mejores puntuaciones obtenidas.

En caso de empate en un evento, ambos jugadores puntúan los puntos correspondientes a la posición más alta. Es decir, dos jugadores empatados en el segundo lugar de MPO reciben 44 puntos cada uno.

Tabla de puntuación de los eventos de la Copa.

ABIERTA Y AMATEUR		OTRA DIVISIONES (juvenil, femenina, máster)	
POSICIÓN AEDG	PUNTOS	POSICIÓN AEDG	PUNTOS
1	50	1	50
2	44	2	40
3	38	3	32
4	34	4	25
5	31	5	19
6	29	6	14
7	27	7	10
8	25	8	6
9	23	9	4
10	21	10	2
11	19		
12	17		
13	15		
14	13		
15	11		
16	9		
17	8		
18	7		
19	6		
20	5		
21	4		
22	3		
23	2		
24	1		
25	0		

*Ejemplo: dos chicas están inscritas en la Copa en Fémimas y juegan un evento de la Copa en MPO quedando 5ª y 8ª en MPO. Obtendrían 50 y 40 puntos respectivamente. Al ser las dos primeras jugadoras clasificadas de Fémimas participando en el evento.*

Nota 1: Un jugador que no participa en un evento en la misma categoría en la que está inscrito en la Copa, si esa categoría existe en el evento, no acumulará puntos en ese evento.

Nota 2: Si por motivos de Covid, o por cualquier otro motivo de fuerza mayor, existen restricciones de movilidad que impiden el normal desplazamiento entre la sede de cualquier Club AEDG y el lugar de celebración de un evento de la Copa, este evento no puntuará para ningún jugador asistente a dicho evento.

Al menos deberá haber 3 eventos puntuables para celebrarse la Copa.

### **2.11. Premio:**

Cada organizador garantizará un premio a cada uno de los 3 primeros clasificados de cada categoría celebrada. El organizador decide el tipo de evento: si es un evento con premios en metálico para los Pro's, o si es 'trophy-only', donde el ganador no recibe premio en metálico sino premio en forma de trofeo.

Al finalizar la temporada, los tres primeros clasificados en cada una de las categorías del global recibirán un trofeo.

Cada categoría debe ser autosuficiente en cuanto a los premios y poder ser capaz de asumir el coste de los premios con el dinero exclusivo recaudado de sus propios jugadores.

### **2.12. Tanteo y resultados oficiales**

#### **Tarjetas**

El club organizador deberá facilitar tarjetas físicas para anotar el tanteo de las rondas.

Se aplicarán las reglas PDGA para el tanteo.

#### **Aplicaciones móviles u otros medios de registro del tanteo**

Paralelamente al tanteo en tarjeta, opcionalmente se puede anotar también en DiscGolfMetrix.

En ese caso, cada jugador deberá registrarse en el torneo también a través de Disc Golf Metrix en el enlace.

#### **Resultados oficiales**

Cada evento deberá facilitar a la AEDG un documento con los resultados oficiales del evento para que la AEDG pueda determinar la puntuación de cada uno de los jugadores de la Copa que participaron en el evento.

## **3. REQUISITOS DE LOS CAMPOS**

### **3.1. Número de hoyos y canastas:**

Los campos deberán tener al menos 9 canastas con 9 salidas.

### **3.2. Tipo de canastas:**

Homologación PDGA BASIC (o similar). Metálicas (no de tela)

### **3.3. Mapa de campo:**

Se deberá facilitar un mapa de campo con los pares y distancias de cada hoyo. Además, contendrá toda aquella información necesaria para comprender el hoyo: los O.B., mandos y demás características propias en cada caso.

El mapa de campo debe hacerse público al menos el miércoles de la semana del evento.

## 4. CATEGORÍAS DE LA COPA (TOUR)

Los jugadores participantes en la Copa deberán registrarse en el Tour en una de las siguientes categorías en la que puntuará independientemente de la categoría en que se inscriba en un evento (ver punto 2.10):

- Abierto (Cualquier sexo, cualquier edad).
- Amateur (Cualquier sexo, cualquier edad).
- Abierto Fémimas (mujeres de cualquier edad).
- Juveniles (hombres o mujeres que cumplan 18 años en el año del torneo, o menores).
- Master (hombres o mujeres que cumplan 40 años en el año del torneo o mayores).

Cualquier categoría con jugadores registrados no será válida y oficial hasta que 4 o más jugadores diferentes puntúen en esa categoría en la Copa.

Los jugadores inscritos en la Copa en una categoría determinada deberán inscribirse en los eventos en la misma categoría siempre que esta sea abierta en el evento.

Un jugador que no participa en un evento en la misma categoría en la que está inscrito en la Copa no acumulará puntos en ese evento.

## 5. REQUISITOS DE LOS JUGADORES DE LA COPA (TOUR)

Cualquier jugador de un evento que desee puntuar y ganar la Copa deberá cumplir los siguientes requisitos:

- El participante debe de estar inscrito en un club español o extranjero. Si el club es español, este debe de haber abonado la cuota anual federativa de la Asociación Española de Disc Golf (A.E.D.G.) y el participante debe de estar en la lista de miembros que el club envía a dicha Asociación.
- El participante debe de tener un padrón municipal de residencia en el territorio español.

## 6. INSCRIPCIÓN EN LA COPA

La AEDG abrirá un formulario de registro en la Copa.

Cada jugador deberá rellenar el formulario indicando el club con el que está censado, nombre y apellidos y categoría en la que desea puntuar en la Copa.

### 6.1. PLAZAS LIBRES

En la Copa no existe límite de participación. Podrán participar tantos jugadores como cumplan los requisitos mínimos de participación en 3 eventos diferentes.

## 7. PUNTUACIÓN

La puntuación general de cada jugador se calculará mediante la suma de las tres (3) mejores puntuaciones obtenidas en los eventos en que participó (Ver 2.10).

En caso de empate, el desempate se resolverá a favor del jugador/a con mayor rating medio de entre todas las rondas jugadas en todos los eventos de la Copa.

Las puntuaciones oficiales se subirán a la web AEDG en la página de Resultados de la Copa.

## 8. PREMIO

La Copa es una competición de tipo 'trophy-only', donde el ganador no recibe premio en metálico sino premio en forma de trofeo.

Al finalizar la temporada, los tres primeros clasificados en la clasificación general de cada una de las categorías recibirán un trofeo.

## 9. DEFINICIONES

**Jugador de la Copa:** Jugador inscrito en la Copa.

**Jugador de un evento:** Jugador inscrito en un evento. Puede ser un jugador de la Copa o un jugador ajeno.

**Jugador AEDG:** persona miembro de un club AEDG que figura en la lista de jugadores de ese club en la AEDG.

**FIN**