

Guía para determinar la superficie requerida para un campo dependiendo del terreno y el nivel de habilidad del jugador previsto.

Jugador Nivel del jugador	Follaje Fondosidad	Mínimo (P56)* 16-Par 3, 2-Par 4		Media (P61) 12-P3, 5-P4, 1-P5		Campeonato (P67) 8-P3, 7-P4, 3-P5		Factor De la Hectarea
		Metros	Hectáreas	Metros	Hectáreas	Metros	Hectáreas	
Tees dorados Rating de 1000	Disperso	2103	10,5	2576	12,9	3155	15,8	165
	Medio	1950	7,3	2362	8,9	2850	10,9	125
	Corredor	1798	5,6	2179	6,5	2637	8,1	100
Tees azules Rating de 950	Disperso	1676	8,5	2103	10,5	2621	13,4	165
	Medio	1524	5,7	1905	7,3	2362	8,9	125
	Corredor	1372	4,0	1722	5,3	2149	6,5	100
Tees blancos Rating de 900	Disperso	1265	6,5	1669	8,5	2141	10,9	165
	Medio	1113	4,0	1486	5,7	1928	7,3	125
	Corredor	10820	3,2	1394	4,5	1775	5,3	100
Tees Rojos Rating <850	Disperso	975	4,9	1356	6,9	1814	9,3	165
	Medio	945	3,6	1250	4,9	1615	6,1	125
	Corredor	792	2,4	1074	3,2	1425	4,5	100

* (P56) = Par del campo estimado para el nivel del jugador

